

ACTUALITÉS



Afin de permettre à chacun de se familiariser, sans aucun frais et en moins de 30 mn, avec l'éclairage (les principales notions, règles de l'art et recyclage des lampes), et d'évaluer son niveau de connaissance, l'AFE et l'éco-organisme **Récyllum** ont créé un e-learning en ligne gratuit et accessible à tous. Un outil qui permettra aussi aux particuliers comme aux professionnels de s'y retrouver alors que les lampes à incandescence sont en train de disparaître du marché.

Se familiariser avec l'éclairage et le recyclage par e-learning

Rappelons que l'e-learning est un outil didactique et interactif de formation en ligne, utilisant notamment des animations vidéo.



L'"e-learning éclairage" est composé de plusieurs épisodes d'un feuilleton mettant en scène Lucile et le professeur Lux, pour une leçon pédagogique et ludique sur la lumière et l'éclairage,

dans différents lieux : domicile, bureau, rue, magasin. Il permet une première approche des notions et aspects fondamentaux de l'éclairage et du recyclage des lampes. Il sera particulièrement apprécié du grand public qui voit aujourd'hui les lampes à incandescence disparaître des points de vente, et a besoin de nouveaux repères pour choisir ses lampes en conciliant confort, économies d'énergies et respect de l'environnement.

Cette formation en ligne s'adresse :

- au grand public et à ceux qui veulent en connaître un peu plus sur l'éclairage ;
- à ceux qui croient tout savoir mais qui ont encore quelques lacunes ;



- enfin, aux professionnels pour informer et former leurs clients.

Qu'y trouve-t-on ?

- Les explications du Pr Lux aux interrogations de Lucile :
 - à la maison et dans un magasin : pour apprendre l'essentiel sur la lumière et l'éclairage, et tout connaître sur le choix des lampes et leur recyclage ;
 - en voiture ou au bureau : pour une approche globale de l'éclairage professionnel intérieur et extérieur abordant les notions de confort visuel, d'efficacité énergétique, de limitation des éblouissements et réduction des nuisances lumineuses.
- Un QCM pour faire une auto-évaluation et guider l'utilisateur vers des outils et documents complémentaires.
- Un jeu de simulation interactive de l'éclairage des différentes pièces d'un appartement, pour choisir ses lampes et en évaluer la consommation.



Vous trouverez à la fin de chaque chapitre un résumé. Nous vous invitons vraiment à découvrir cet outil didactique et interactif fort bien réalisé. ☐

Sommaire e-learning éclairage

- Introduction à la lumière et à l'éclairage
- Spectre visible
- Physiologie de l'œil
- Température de couleur
- Lumière artificielle :
 - types de lampes ;
 - rendu des couleurs ;
 - lampes fluorescentes ;
 - unités de mesure d'éclairage ;
 - lampes à LED ;
 - choix de lampes.
- Le recyclage :
 - le mercure ;
 - comment recycler ;
 - et pour les professionnels ;
 - que deviennent les lampes.
- L'éclairage public
- L'éclairage sur le lieu de travail
- Questionnaire
- Jeu : Que la lumière soit